



Universidad de Guadalajara Sistema de Educación Media Superior Escuela Preparatoria No. 14 y Módulo La Experiencia

Convocan al

INNOVATÓN

A los estudiantes inscritos al nivel medio superior de la Universidad de Guadalajara a participar en esta competencia de desarrollo de prototipos STEAM, que tiene como finalidad la **exposición y competencia de proyectos y prototipos** que propongan la solución a una problemática social.

Objetivo:

Promover en los estudiantes del SEMS el desarrollo de proyectos y prototipos basados en la metodología STEAM, de manera que pongan en común el desarrollo de habilidades, conocimientos y actitudes en la identificación y resolución, de manera original, un problema social o cultural de su comunidad, municipio o entidad federativa.

La competencia se realizará el día 26 de mayo de 2023, a las 8:00h, en las instalaciones de la Preparatoria No. 14, ubicada en Volcán Miño #185, Colonia Balcones de Huentitán, Guadalajara, Jalisco.

BASES

Los participantes deberán (Integración de los equipos de participación):

1. Ser estudiantes del Sistema de Educación Media Superior de la Universidad de Guadalajara.
2. Integrar equipos de máximo 4 estudiantes.
3. Cada equipo deberá tener un asesor.
4. El asesor de equipo debe ser profesor de la preparatoria que representa.
5. Tanto los alumnos participantes como el asesor deberán estar adscritos a la misma dependencia.

Criterios generales:

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias e inéditas.
2. El asesor será el responsable de registrar al equipo y sus integrantes.
3. Cada preparatoria será responsable de los gastos de traslado y alimentos de sus equipos.
4. Cada equipo deberá ser dueño de su prototipo y presentar, el día del evento, la carta de exención de responsabilidad en caso de daño del prototipo (que será enviado con el número de registro).
5. El Comité Organizador es el encargado de establecer y regular las competencias realizadas.

Inscripción

1. El registro comienza a partir de la publicación de la presente convocatoria y finaliza el 12 de mayo de 2023.
2. El equipo deberá inscribirse a través del formulario de registro en el sitio: <https://forms.gle/4RdNq5e4evpxchsn6>.



3. Realizado el registro se enviará un correo electrónico con su número de equipo, que será utilizado como identificación durante el evento.

Categorías

I. Desarrollo de software:

Elaboración de un Software de aplicación o videojuego, el proyecto es aceptado para cualquier tipo de plataforma y dispositivo.

- a) Cualquier lenguaje de programación es aceptado.
- b) Las aplicaciones presentadas podrán ser basadas en Web, para computadoras de escritorio/portátiles, dispositivos móviles o videojuegos para cualquier plataforma.
- c) Los proyectos de innovación podrán tener como base algo ya existente, pero de ninguna manera se aceptará plagio, en este caso en el reporte se debe explicar la mejora realizada.

II. Robótica-Mecatrónica o Prototipos electrónicos:

Se deberá realizar un prototipo eléctrico/electrónico de creación propia.

- a) Los proyectos pueden crearse con cualquier tipo de material sea de línea, Kit, reciclado, etc.
- b) Se deberá utilizar, en la medida de lo posible, material reciclado (evidenciarlo con fotografías en el reporte).
- d) Los proyectos podrán contemplar productos completamente nuevos o innovaciones, pero de ninguna manera se aceptará plagio, en este caso en el reporte se debe explicar la mejora realizada.
- c) No se permite el uso de materiales o sustancias combustibles, corrosivos o explosivos (por seguridad).
- d) No se permite el uso de motores de combustión interna (por seguridad).
- e) Los prototipos deberán ser diseñados de manera que al manipularlos no representen un riesgo para los asistentes u otros prototipos.

III. Divulgación científico-tecnológica

Exponer con apoyo de medios digitales y/o prototipos lo realizado en una investigación determinada ya sea científica o tecnológica, donde se explique lo desarrollado en ella por medio de lenguaje común. El objetivo de esta categoría es dar a conocer investigaciones, experimentos (que por lo general no son del conocimiento común) por medio de la ejemplificación de prototipos didácticos, experimentos con aplicación cotidiana o material visual, apoyándose con una exposición interactiva e interesante.

Se podrán presentar proyectos provenientes de las diferentes áreas de investigación de las ciencias:

- Biológicas
- Químicas
- Computación
- Ingeniería
- Astronomía
- Ambientales
- Medicina y Salud

Requisitos de participación:

Los equipos participantes deberán enviar al correo ruge14.robotica@gmail.com el reporte de participación (que se enviará por correo con el número de equipo) con los siguientes elementos:
Archivo titulado: Innovatón SEMS UDG <Número del equipo>



Estructura del reporte:

- 1) Portada con:
 - a. Nombre del equipo
 - b. Datos de los participantes
 - c. Datos del profesor asesor
 - d. Nombre del proyecto
- 2) Introducción
- 3) Planteamiento del problema
 - a. Descripción del proyecto
 - b. Descripción del usuario o beneficiario
 - c. Justificación
- 4) Objetivo general y específicos
- 5) Fundamentación teórica
- 6) Metodología
- 7) Resultados
- 8) Costo de implementación (cuando aplique)
- 9) Conclusión
- 10) Referencias bibliográficas

Evaluación

Los proyectos de los equipos que cumplan con los requisitos solicitados serán evaluados por un jurado calificador conforme a los siguientes criterios:

- Originalidad e innovación del proyecto.
- Explicación de la problemática que pretende atender el proyecto.
- Evidenciar dominio del tema.
- Habilidad para presentar el proyecto.
- Reporte impreso.

Cronograma

- Emisión de la convocatoria 16 de febrero de 2023
- Fecha límite de inscripción 12 de mayo de 2023
- Día del evento y presentación de proyectos 26 de mayo

Consideraciones Generales

1. Solo los prototipos que cumplan con todos los requisitos podrán participar.
2. Los participantes y los prototipos deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales, así como mantener una actitud cortés y correcta hacia los otros participantes y los jueces durante todo el desarrollo del evento. No se permite uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres de los prototipos y equipos.
3. Para poder participar en el evento se deberá entregar la carta exención de responsabilidad.
4. El prototipo no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento y no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos a los prototipos durante el evento serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte de los organizadores.



6. Cualquier violación a las disposiciones establecidas conlleva a la penalización de puntos de calificación, descalificación o la imposibilidad de que el equipo siga participando, según lo determine el jurado.
7. El equipo que provoque daño a las instalaciones y/o materiales, asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos como participante del evento y se compromete ante las autoridades de la Preparatoria No. 14 a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
8. Cada profesor es responsable de la seguridad y el buen comportamiento de sus alumnos, lo que deslinda de cualquier responsabilidad a la Preparatoria No. 14.
9. La decisión de los jueces de cada categoría es inapelable.
10. Cualquier situación no prevista será resuelta por el Comité Organizador.

Toda la información oficial acerca de este evento, formatos y avisos se realizará a través del correo ruge14robotica@gmail.com

Comité de organización

Dr. Juan Ramón Álvarez López
Mtra. Carla Samanta Vázquez Jamaica
Mtro. Kenyo Eloy Ortiz Navarro
Mtra. Nansi Ysabel García García
Ing. Héctor Noel García Díaz
Ing. Lidia Paola Herrera Medina
Lic. Jonatan Cesar González Meza
Mtra. Mayra Fabiola Contreras Aceves
Mtra. Fabiola Berenice Bernache Maldonado
Mtra. Patricia Díaz Ascención
Lic. Maribel Guerrero Domínguez

Informes

Mtro. Kenyo Eloy Ortiz Navarro
Mtra. Nansi Ysabel García García
Correo: ruge14robotica@gmail.com
Teléfonos: 3336038792 y 3336039737