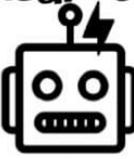




UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
SISTEMA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR
ESCUELA PREPARATORIA No. 12



UNIVERSIDAD de GUADALAJARA
SISTEMA de EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR

PREPA No. 12
INVITA 

2^{do} EVENTO **EXPOSICIONES de ROBOTICA**

8 de Mayo
2020

Toreo de Exhibición
-» SIGUE LÍNEA
-» RETO LABERINTO
-» SUMO



Bases / INFORMES

PREPa12.RF.9d/PREPa-12/
PREPa12.SEMS.udg.mx

andresenrique.ulloa@gmail.com





La Universidad de Guadalajara Sistema de Educación Media Superior

Escuela Preparatoria No. 12
Taller de Robótica
tienen el honor de invitarle al

2°do Evento Exposiciones de Robótica

El objetivo del 2do evento Exposiciones de Robótica y Torneo Exhibición de la Escuela Preparatoria No. 12, tiene tres puntos fundamentales:

El primero, es brindar una continuidad a eventos realizados en la Escuela Preparatoria No. 18 “Mente y Ciencia 18, en la Escuela Preparatoria No. 14 “Torneo-Exhibición Robótica Educativa del SEMS” y al 1er evento de Exposiciones de Robótica, mismo que se realizó en esta sede.

El segundo, punto es promover la TAE de Robótica, brindando a los estudiantes experiencias significativas en el área de la robótica.

Y el tercero, continuar con la trayectoria de conformar una red de robótica a nivel medio superior con los maestros que han participado y promovido dichos talleres o TAE’s, con el apoyo del sistema educación media superior y autoridades de la Universidad de Guadalajara.

El evento se llevará a cabo el próximo 8 de mayo del 2020, en un horario de 8:00 horas a 17:00 horas, dentro de las instalaciones de la Escuela Preparatoria No. 12 ubicada en la calle Corregidora #500 (calle 40). Guadalajara, Jalisco.

Requisitos

1. La participación será en equipos (3 máximo 4 estudiantes).
2. Contar con una credencial de estudiante proveniente de la escuela de adscripción.
3. El asesor de equipo debe ser profesor activo de la preparatoria que representa.
4. Ser estudiante de una escuela preparatoria de la Universidad de Guadalajara.
5. Cada equipo deberá tener un asesor.
6. Cada equipo deberá tener un capitán.
7. Cada preparatoria será responsable de los gastos de traslado y alimentos de sus estudiantes.
8. Cada equipo deberá ser dueño de su prototipo y presentar, el día del evento, la carta de exención de responsabilidad en caso de daño del robot (Descargar el formato en www.prepa12.sems.udg.mx).



Inscripción

1. La participación en el torneo no implica gastos de inscripción.
2. El equipo deberá inscribirse a través del formulario de registro en el sitio:
https://docs.google.com/forms/d/1oU2_ZqQQoMHfON7Yt3Ft8ZPtjdbMc4eWjSQbvrKjWY/edit
3. Realizado el registro, se les enviará un correo electrónico con su número de equipo, que será utilizado como identificación durante el torneo.
4. El registro comienza a partir del 10 de marzo hasta el día 7 de mayo 2020

Categorías del torneo

Laberinto

Esta categoría consiste en diseñar y programar un robot el cual debe ser capaz de recorrer todo un circuito (laberinto), en el menor tiempo posible. En esta categoría será revisada la distancia que recorrió el robot

Categorías: LEGO MINDSTORMS (NXT o EV3), MBOT, ARDUINO

Sumo

La categoría de Sumo LEGO consiste en desarrollar la construcción de un robot móvil autónomo para llevar a cabo una lucha con otro robot autónomo que se realiza sobre un área de combate (también denominada Ring o Dhoyo) consiste en lograr que el robot oponente salga del área de combate y hacer frente a su oponente.

Categorías: LEGO MINDSTORMS (NXT o EV3).

Seguidor de Línea

La categoría Seguidor de línea consiste en diseñar y programar un robot para recorrer pistas de líneas negras sobre un fondo blanco; a la línea negra se le da el nombre de "camino" el cual podrá incluir curvas siempre iguales o mayores a 90°, el robot debe ser capaz de recorrer todo el camino en el menor tiempo posible y de manera autónoma. Categorías: LEGO MINDSTORMS (NXT o EV3), MBOT, ARDUINO

Consideraciones Generales

1. Los robots serán revisados antes de participar (homologación), sólo los que cumplan las reglas podrán participar.
2. Los participantes y los robots deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales, así como mantener una actitud deportiva correcta hacia los otros participantes y los jueces durante todo el desarrollo del torneo. Queda prohibido el uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres y logotipos de los robots.



3. Para poder participar en el evento se deberá entregar, en el momento del registro y revisión del robot, la carta exención de responsabilidad.
4. El robot no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento. El robot no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos a los robots durante las competencias serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte del equipo ganador o los organizadores.
6. Cualquier violación a las disposiciones establecidas conlleva a la penalización de puntos de calificación, descalificación o la imposibilidad de que el equipo siga participando, según lo determine el jurado.

7. El equipo que provoque daño a las instalaciones y/o materiales, asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos como participante del evento y se compromete ante las autoridades de la Escuela Preparatoria No. 12 a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
8. Cada profesor es responsable de la seguridad y el buen comportamiento de sus alumnos, lo que deslinda de cualquier responsabilidad a la Escuela Preparatoria No. 12.
9. Cualquier situación no prevista será resuelta por el Comité Organizador.

Toda la información oficial acerca de este torneo, formatos y avisos se publicarán en el sitio de la Preparatoria No. 12